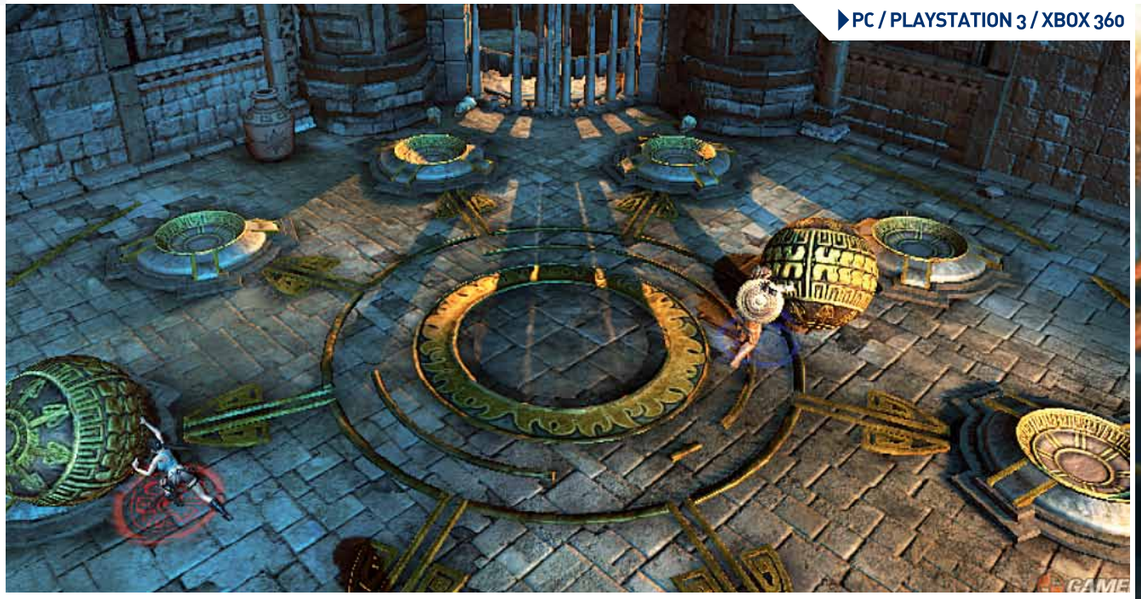
PC / PLAYSTATION 3 / XBOX 360



LARA CROFT AND THE GUARDIAN OF LIGHT

LARA ESTÁ DE VUELTA, Y CON CHONGO DE LA MANO

Cuando nos enteramos de que Lara Croft iba a embarcarse en una aventura que renovaría por completo los fundamentos hasta ahora conocidos de la famosa serie de Eidos, no podíamos evitar tener cierta desconfianza ante un inesperado e inusual rediseño de esta magnitud. Pero el que no arriesga, no gana, y la gente de Crystal Dynamics realmente nos demostró que no hay que tenerle miedo a los cambios. Lara Croft and The Guardian of Light es lo último que alguna vez hubiéramos imaginado ver en un título protagonizado por la famosa arqueóloga, pero eso no evita que se trate de un título por demás excelente, divertido y que a pesar de sus diferencias, se las arregla para conservar la esencia original de la saga. Estamos ante un juego de acción isométrico al más puro estilo Marvel Ultimate Alliance, pero que cuenta con su propio toque de originalidad, debido a que combina la jugabilidad "hack and slash" de títulos de la camada de Diablo con la de los tradicionales fichines de navecitas, o tirines, como más les guste llamarlos, debido al empleo de las armas de fuego de nuestra heroína. Pero a pesar de su naturaleza de acción, el juego nos deja ante un diseño de escenarios muy característico de la saga original, con exploración libre, desafíos, segmentos de plataformas, y una gran variedad de puzles pensados para resolver de diferentes maneras, dependiendo si nos encontramos solos o jugando en cooperativo. Y es justamente en esta mezcla de elementos, tan eficazmente lograda, en donde más se luce el juego, aspecto que se ve notablemente potenciado en su modalidad multijugador. Recuerden que otras de las peculiaridades de esta nueva aventura de Lara, es que estará acompañada de un guerrero maya en paños menores llamado Totec, equipado con escudo y lanza, que podrá ser controlado por el segundo jugador que decida sumarse a la partida. A la hora de afrontar los niveles de a dos jugadores, las situaciones deberán ser superadas mediante el trabajo en equipo, aprovechando de manera sabia las cualidades de cada personaje. Lara puede utilizar su gancho para permitirle a su compañero maya colgarse de él, o sostenerlo desde otro extremo de un acantilado para permitirle cruzar. Otro aspecto a tener en cuenta, es que cada personaje se juega de manera completamente distinta, otorgándole una mayor variedad a la mecánica de juego. Lástima que la única manera de utilizar al guerrero maya, o pelear junto a él, sea durante la modalidad cooperativa, por lo que aquellos que no tengan la posibilidad de jugarlo con amigos, van a estar perdiéndose una porción muy grande del juego. Lara Croft and The Guardian of Light es un título que pese a su naturaleza descargable, tiene tanto para ofrecernos, y cuenta con un nivel de producción tan remarcable, que perfectamente podría haber sido lanzado en formato estándar. Sus para nada despreciables 10 horas promedio de juego, y la infinidad de objetivos secundarios y desafíos opcionales que nos ofrece la aventura, obsequian a los usuarios con una gran dosis de rejugabilidad, ni hablar si tenemos la posibilidad de jugarlo en cooperativo. Un producto que realmente vale cada centavo invertido en él. **Nigromante**

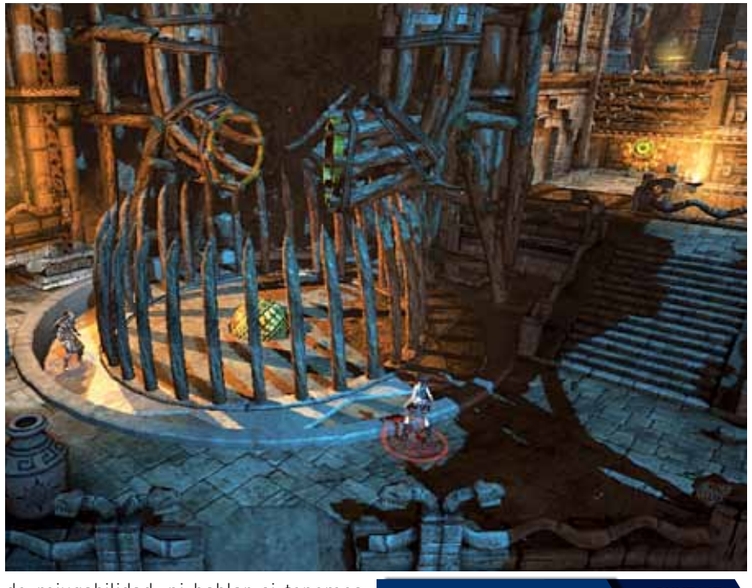
Repartidos a lo largo de todos los niveles, encontramos cuartos marcados con una calavera, que cumplirán el papel de salas de desafío, algunas pensadas para un jugador, y otras que sólo podrán ser superadas con la ayuda de un segundo jugador, mediante el trabajo en equipo, algo que nos recuerda mucho a los desafios especiales de Little Big Planet, y que nos beneficiarán con interesantes recompensas.

"ESTO YA LO HACIA YO HACE AÑOS... ¡Y SALTANDO MONOS!"

¿LO SABÍAS?

EL JUEGO UTILIZA EL MISMO MOTOR QUE TOMB RAIDER: UNDERWORLD

"LES TIRO UNA BOMBA. HACE HORAS SE PUDO VER A LARA CROFT MUY BIEN ACOMPAÑADA POR UN FORNIDO MOROCHO, TOMANDO UN CAFÉ EN LA ZONA DE PALERMO"



GÉNERO ACCIÓN **COMPAÑÍA** CRYSTAL DYNAMICS **DISTRIBUCIÓN** SQUARE ENIX **SITIO** WWW.LARACROFTANDTHEGUARDIANOFLIGHT.COM **MULTIJUGADOR** 2 JUGADORES COOPERATIVO

DESARROLLO DE NIVELES Y DESAFÍOS. SATISFACTORIO MODO COOPERATIVO.

AUSENCIA DE COOPERATIVO EN LÍNEA. SOLO SE PUEDE JUGAR CON TOTEC EN MULTIJUGADOR

PUNTAJE **9.0** MACANUDO